



Spielregeln EA-FC – Online-Fußballturnier der IPA Deutschland

Allgemein

Das Turnier findet im K.O. - Modus statt. Jede Runde wird mit einem Spiel entschieden, der Gewinner kommt eine Runde weiter, der Verlierer scheidet aus dem Turnier aus. Der Turnierbaum wird zufällig generiert, die Turnierorganisation hat keinen Einfluss auf das Ansetzen der Partien. Die erste Runde wird per Zufallsgenerator erstellt, alle anderen Partien ergeben sich aus dem Turnierbaum.

Teilnahmebedingungen

Eine Mitgliedschaft in der International Police Association - Deutsche Sektion - ist für die Teilnahme obligatorisch.

Das Turnier findet auf den Next-Gen-Plattformen (PC, Playstation 5, Xbox OneS) statt. Ein Crossplay ist möglich.

Der Mitspieler benötigt das Spiel **EA-FC 24** und die Möglichkeit an Online-Spielen teilzunehmen. Etwaige Kosten trägt der Teilnehmer selbst. Außerdem wird ein Account auf der **Discord-Plattform** benötigt (Kostenfreie Erstellung mit E-Mail-Adresse möglich), über den die weitere Kommunikation stattfindet.

Ein Einladungslink zum Server wird nach Anmeldungseingang verschickt.

Spieleinstellungen

- **Modus: Freundschaftsspiel**
- **85er Modus**
- **Halbzeitlänge: 6 Minuten**
- **Torwartschwierigkeit: Legende**
- **Spielentscheidung bei Unentschieden: Klassisch**
- **Steuerung: Alle**
- **Spielgeschwindigkeit: Normal**



Spiel erstellen

Die Spielpaarungen werden am jeweiligen Sonntagabend auf den Discord-Server bekanntgegeben. Die beiden Spieler haben nun eine Woche (bis darauffolgenden Sonntag, 12 Uhr mittags) Zeit, ihr Spiel auszurichten.

Der in der Paarung an erster Stelle stehende Spieler ist in der Verantwortung die richtigen Spieleinstellungen (siehe oben) einzugeben und die Einladung an seinen Gegenspieler zu schicken.

Sollte dies nicht möglich sein, kann im Discord-Kanal darum gebeten werden, diese Verantwortung an den an zweiter Stelle stehenden Spieler abzugeben. Dieser Bitte muss nicht nachgekommen werden. Jedoch erwarten wir gegenseitige Unterstützung, damit die Turniere reibungslos stattfinden können.

Nicht erscheinen / Default Win

Jeder Spieler hat 10 Minuten Zeit, um zu einem Spiel zu erscheinen, nachdem das Spiel generiert wurde. Wenn du nicht innerhalb von 15 Minuten erschienen bist, führt dies zu einer Niederlage. Der Spieler, der wartet, muss ein "Nicht erschienen" im Discord-Textkanal eingeben, um einen Default Win zu erhalten. Sein Gegenspieler bekommt einen Default Loss. Dies wird von der Turnierleitung geprüft.

Ergebnis

Beide Spieler sind für die Eingabe der korrekten Ergebnisse auf folgende Weise verantwortlich:

→ Im korrekten Textkanal auf Discord

Beide Spielteilnehmer sind dafür verantwortlich, am Ende des Spiels Screenshots der Spielergebnisse zu machen. Die Screenshots müssen die Benutzernamen beider Teilnehmer und das Spielergebnis enthalten. Das Match wird als beendet vermerkt, wenn beide Spieler dasselbe Ergebnis im zugewiesenen Discord-Textkanal angegeben haben.

Das Eintragen eines Ergebnisses, während gerade ein Match gespielt wird, führt zur Disqualifikation des Spielers.

Sollten die von den Spielern eingetragenen Ergebnisse nicht übereinstimmen, wird um das Hochladen der Screenshots gebeten, welche dann über das Ergebnis entscheiden.



Wenn ihr ein Konflikt im Spiel habt, meldet ihr euch bei der Turnierleitung mit genügend Argumenten. Nach Prüfung der Situation wird das Ergebnis des Konflikts so schnell wie möglich mitgeteilt.

Matchmedia

Alle Spielmedien (Screenshots und Videos) müssen bis zum Abschluss des Turniers aufbewahrt werden. Das Simulieren oder Manipulieren der Spielmedien ist untersagt und führt zum Ausschluss aus dem Turnier.

Disqualifikation

Sobald beide Spieler in einem Match angezeigt werden, soll das Match zügig gestartet werden. Absichtliche Verzögerung des Matches kann zur Disqualifikation des Spielers führen.

Ist nach Ablauf der Frist weder ein Ergebnis oder ein Kommentar eingetragen noch ein Gegner als nicht erschienen gemeldet worden, hat die Turnierleitung das Recht Spieler zu disqualifizieren.

Sollte ein Spieler nach der Anfrage der Matchmedien nicht in der Lage sein diese zu liefern, hat die Turnierleitung das Recht diesen Spieler zu disqualifizieren.

Spieler, die ihre PSN-Einstellungen so gesetzt haben, dass man sie nicht als Freund hinzufügen oder Nachrichten empfangen kann, werden aus dem Turnier ausgeschlossen, um einen reibungslosen Ablauf des Turniers zu gewährleisten.

Spiel-Version

Alle Spieler müssen die aktuelle Version des Spiels installiert haben, um an Turnieren teilzunehmen. Updates müssen immer vor dem Spielstart installiert sein, damit es zu keinen Verzögerungen beim Ablauf kommt.

Verbindung

Jeder ist selbst verantwortlich die Beste für ihn mögliche Verbindung (Ping) zu erreichen, begrenzt auf die Region und die technische Situation.



Alle Downloads und Programme, die nicht zum Spielen des Matches benötigt werden, sollten beendet werden.

Bei Nichteinhaltung der Regeln kann der Spieler disqualifiziert werden.

Illegale Aktionen & Bugs

Jegliche Aktionen, die einen unfairen Vorteil ermöglichen, sind illegal. Dies beinhaltet das Ausnutzen von Spielbugs in jeglicher Hinsicht.

Wenn ein Spieler in einem Turnier einen Bug benutzt, bekommt er beim ersten Mal zunächst eine Verwarnung und wird beim zweiten Mal direkt disqualifiziert.

Fairplay

Um einen reibungslosen Ablauf der Turniere zu gewährleisten ist ein Mindestmaß an Fairplay erforderlich.

Jeder Spieler verpflichtet sich, mit seinem Gegner so umzugehen, wie er auch von diesem behandelt werden möchte.

Bei Missachtung dieses Fairplay Gebotes behält sich die Turnierleitung weitere Sanktionen vor.

Unter Missachtung des Fairplay Gebotes fallen sämtliche Unsportlichkeiten!

Preisgeld

Die folgenden Preise werden basierend auf den Platzierungen der Spieler verteilt:

- 1. Platz: 200 €
- 2. Platz: 70 €
- 3. Platz: 30 €

Preisgelder werden nach dem Turnier durch den Schatzmeister der IPA Deutschland ausgezahlt.

Die Turnierorganisation trifft Entscheidungen über nicht in den Regeln aufgeführte Situationen (Einzelfallentscheidungen).